

Tytuł szkolenia: Agile, Scrum w pigułce z LEGO SCRUM GAME

Kod szkolenia: AGILE-SCRUM-LEGO

Wprowadzenie

Na szkolenie **Agile, Scrum w pigułce z LEGO SCRUM GAME** zapraszamy wszystkich chętnych poznania i doświadczenia czym jest **Scrum Framework**.

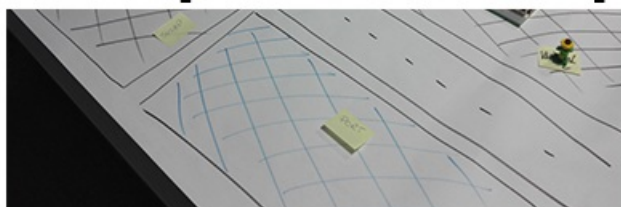
W ramach tego szkolenia trener podzieli się wiedzą na temat pryncypiów Agile i fundamentów funkcjonujących w Scrum co pozwoli uczestnikowi zapoznać się i doświadczyć roli **Scrum Mastera**.



Galeria [AGILE-SCRUM-LEGO]



Galeria [AGILE-SCRUM-LEGO]





Galeria [AGILE-SCRUM-LEGO]



Galeria [AGILE-SCRUM-LEGO]



Galeria [AGILE-SCRUM-LEGO]





Galeria [AGILE-SCRUM-LEGO]



Adresaci szkolenia

Szkolenie jest przeznaczone dla:

- Członków **zespołów Scrum** (programiści, testerzy, liderzy zespołów, kierownicy projektów)
- Wszystkich, którzy są zainteresowani zwinnym podejściem do życia zawodowego i prywatnego

Cel szkolenia

Po szkoleniu będziesz potrafił:

- Zdefiniować co to jest **Agile** i po co mi ona jest potrzebna
- Będę rozumieć co to jest **Scrum** i jakimi zasadami się kieruje
- Dowiem się czym jest **Timebox**, jakie zdarzenia występują w Scrum
- Różnica w tym co to jest **Product Backlog** i po co on zespołowi a **Sprint Backlog** i jaką wartość wnosi dla zespołu developerskiego.
- Będę wiedział jakie role występują w **Scrum**, jakie są ich obowiązki, czym do siebie się różnią

Czas i forma szkolenia

- 7 godzin (1 dni x 7 godzin), w tym wykłady i warsztaty praktyczne.

Plan szkolenia

Co to jest Agile wraz z zasadami go opisującymi
Co to jest Scrum Framework
Filary Scrum
Wartości Scrum
Zdarzenia w Scrum
Artefakty Scrum
Co i jak mierzymy
Dlaczego praca z ludźmi i w zespole jest efektywna