

Tytuł szkolenia: Programowanie aplikacji internetowych Java EE z wykorzystaniem Servlet/JSP/JDBC/Struts

Kod szkolenia: J-EE-STR

Wprowadzenie

Adresaci szkolenia

Adresatami szkolenia są programiści Java pragnący zapoznać się z platformą Java EE, a także z zasadami tworzenia aplikacji internetowych na platformie Java EE z wykorzystaniem technologii: Servlet, JSP, JDBC oraz szkieletu aplikacyjnego Struts. Od słuchaczy wymagana jest podstawowa znajomość programowania w języku Java (**kurs J-PD**), a także znajomość podstaw relacyjnych baz danych i języka SQL (**BD-SQL**).

Cel szkolenia

Celem szkolenia jest nabycie praktycznych umiejętności tworzenia aplikacji internetowych. Szkolenie obejmuje różne technologie wchodzące w skład specyfikacji Java EE: Servlet, JSP, JDBC oraz uznany framework Struts 2.0.

W trakcie kursu uczestnicy dowiedzą się jak przy użyciu powyższych technologii tworzyć wydajne, skalowalne aplikacje internetowe zgodnie z arkanami sztuki. Podczas szkolenia słuchacze zapoznają się również z zasobami Java Community, a także narzędziami wspierającymi rozwój oprogramowania takimi jak ANT oraz środowisko Eclipse. Częścią kursu jest również zapoznanie się z wybranym serwerem aplikacyjnym.

Czas i forma szkolenia

- 35 godzin (5 dni x 7 godzin), w tym wykłady i warsztaty praktyczne.

Plan szkolenia

1. Servlet
 - a. Servlet : zasada działania, cykl życia, hierarchia i metody.
 - b. ServletContext i ServletConfig
 - c. klasa HttpServletRequest hierarchia i metody
 - d. klasa HttpServletResponse , hierarchia i metody
 - e. klasa HttpSession – metody zarządzania sesją
 - f. atrybuty i listenery
 - g. Servlet a wielowątkowość
 - h. filtry i klasy opakowujące
2. JSP
 - a. podstawy
 - b. obiekty domyślne
 - c. standardowe Tagi
 - d. biblioteka JSTL
 - e. tworzenie JSP bez wykorzystania skryptletów – wyrażenia EL
 - f. tworzenie własnych bibliotek Tagów – oparte na plikach oraz na klasach SimpleTag i Tag
 - g. model security w aplikacjach EE ze wskazaniem na warstwę webową.
 - h. wzorce projektowe związane ze wskazaniem na warstwę webową i integracji z logiką biznesową.
3. JDBC
 - a. architektura JDBC
 - b. poziomy driverów JDBC (I,II,III,IV)
 - c. przegląd API JDBC
 - d. mapowanie typów java-sql
 - e. transakcyjność
 - f. architektura 2 i 3 warstwowa
 - g. konfiguracja źródeł danych JDBC w serwerach aplikacji
 - h. wykorzystanie JNDI
4. Struts
 - a. architektura
 - b. Struts 2.0 vs Struts 1.0
 - c. cykl życia żądania
 - d. akcje
 - e. wynik i typ wyniku
 - f. interceptory
 - g. dynamiczne wywoływanie metod
 - h. pakiety
 - i. pliki konfiguracyjne
 - j. biblioteki Tagów Struts 2.0
 - k. walidacja, internacjonalizacja
 - l. adnotacje
 - m. pisanie aplikacji w Struts 2.0