

Tytuł szkolenia: Programowanie aplikacji iOS - UICollectionView w praktyce

Kod szkolenia: MOB-IOS-UICV

Wprowadzenie

UICollectionView jest jednym z najbardziej wszechstronnych komponentów interfejsu dostępnych na platformę iOS. Wprowadzony w iOS 6 wydaje się być powszechnie znany, prosty oraz łatwy w użyciu. Nie jest to jednak cała prawda - UICollectionView ma ogromny potencjał i mnóstwo miejsc tajemniczych i wcale nie oczywistych. Stąd może być często przytłaczający, a nieraz i niebezpieczny w użyciu dla niewprawionego programisty.

Adresaci szkolenia

Adresatami szkolenia są programiści iOSa i/lub osoby początkujące, które mają podstawową wiedzę o platformie i języku Objective-C.

Wymagania:

- co najmniej podstawowa wiedza z programowania na platformę iOS (swobodne poruszanie się w tematach związanych z UIKit)
- konto na GitHubie/Bitbucketie
- aktywne konto deweloperskie i narzędzie Xcode

Cel szkolenia

Celem szkolenia jest kompleksowe poznanie komponentu UICollectionView, począwszy od podstaw, elementów składowych i zasad działania, a kończąc na tworzeniu customowych layoutów.

Czas i forma szkolenia

- 7 godzin (1 dni x 7 godzin), w tym wykłady i warsztaty praktyczne.

Plan szkolenia

Wprowadzenie do UICollectionView

Ogólny zarys komponentu

Elementy składowe

Zasada działania

Flow Layout

Customowe layouty

Wprowadzenie do customowych layoutów

Opisanie zasadach rządzących layoutami

Stworzenie własnych layoutów

Layout transitions

Wprowadzenie do animacji i przejść pomiędzy layoutami

Zasady działania przejść interaktywnych

Sposoby obsługiwanania przejść w UICollectionView

