

Tytuł szkolenia: Programowanie w WPF 4.5

Kod szkolenia: MS-WPF-4.5

Wprowadzenie

Adresaci szkolenia

Grupa docelowa szkolenia to głównie osoby pełniące kluczowe aktywności przy realizacji projektu już w samym zespole projektowym.

Adresatami szkolenia są techniczni liderzy zespołów, jak również programiści, czy też programujący testerzy.

Znajomość podstawowych zwrotów z zakresu rozwoju oprogramowania.

Bardzo zalecane uczestnictwo w szkoleniu [\[MS-C#-5-VS\] Programowanie w C# 5.0 z Visual Studio 2013](#) (ang. Programming C# 5.0 with Visual Studio 2013).

Cel szkolenia

Celem szkolenia jest nabycie umiejętności programowania biznesowych aplikacji desktopowych we frameworku WPF 4.5 w języku C#.

W trakcie kursu uczestnicy zapoznają się również z zasobami MSDN, a także narzędziami wspierającymi rozwój oprogramowania, takimi jak Microsoft Visual Studio.

Czas i forma szkolenia

- 21 godzin (3 dni x 7 godzin), w tym wykłady i warsztaty praktyczne.

Plan szkolenia

1. IDE
 - a. Zapoznanie z narzędziem Visual Studio 2013
 - b. Pierwszy program - Hello WPF World !
 - c. Kompilacja, Debugowanie
2. Microsoft .NET
 - a. Czym jest .NET?
 - b. CLR i Garbage Collector
 - c. DLL a EXE?
 - d. Technologie w obrębie .NET
3. Fundamenty WPF
 - a. Historia WPF
 - b. Wzorzec projektowy MVVM - omówienie
 - c. WPF a Windows Forms
 - d. Różnice pomiędzy WPF 3.0, 3.5, 4.0, 4.5
4. Wejście i wyjście
 - a. Struktura projektów WPF
 - b. XAML, Layout, Dependency Properties
 - c. Komendy (ang. Commands) i Zasoby (ang. Resources)
 - d. Zdarzenia
 - e. Style i zachowania
 - f. Databinding, Strumień danych
5. Operacje na danych
 - a. Modelowanie danych w WPF
 - b. Dostęp do baz danych
 - c. LINQ
 - d. Entity Framework
 - e. Operacje CRUD
 - f. Walidacja danych
6. Kontrolki
 - a. Przegląd kontrolek
 - b. WPF Toolkit Extended
 - c. User Controls a Custom Controls
 - d. Templates
7. Tematy zaawansowane
 - a. Operacje asynchroniczne i równoległe
 - b. IoC (Inverse of Control)
 - c. Unity 4, PRISM
8. Kompletna Aplikacja Biznesowa – Real World Application
 - a. Opracowanie Architektury Sytemu w grupach na bazie podanego Business Case
 - b. Modelowanie danych
 - c. Implementacja
 - d. Testowanie