

# Tytuł szkolenia: Agile Project Management

## Kod szkolenia: HG7B6S

### Wprowadzenie

Szkolenie dostarcza kierownikom projektów, kierownikom zespołów projektowych i członkom zespołów, managerom oraz interesariuszom zaangażowanym w zarządzanie projektem wiedzę, praktyki i techniki oraz inspiracje dotyczące praktycznego wykorzystania podejścia zwinnego (Agile Management) – metod Scrum i Kanban - zarówno w projektach, jak i w pracy operacyjnej. Gry i symulacje pozwalają uczestnikom doświadczyć i przećwiczyć metody Scrum i Kanban oraz przygotować się do ich praktycznego zastosowania we własnym środowisku biznesowym.

### Adresaci szkolenia

Kierownicy projektów i zespołów projektowych rozpoczynający pracę ze zwinnymi metodami zarządzania projektami, pragnący uporządkować i usystematyzować swoją wiedzę oraz określić, jakie zwinne metody mogą być wykorzystywane w ich środowisku pracy.

- Menedżerowie funkcjonalni pragnący poznać zasady i metody zwinnego zarządzania projektami i wspierać ich wprowadzanie w swoim środowisku biznesowym.

#### Wymagania wstępne

- Doświadczenie w zarządzaniu projektami
- Pewna znajomość metod zwinnych będzie przydatna, choć nie jest wymagana

### Cel szkolenia

- Zdobycie podstawowej wiedzy z zakresu zwinnych metod zarządzania projektem.
- Wypracowanie lub dopracowanie odpowiedzi na pytanie: które metody i techniki Agile będą mogły znaleźć zastosowanie w realizowanym przez uczestników szkolenia projekcie.
- Wykonanie pierwszego kroku na drodze osiągnięcia zwinności biznesowej.

#### Kolejne kroki

- Agile Project Management
- Metoda Kanban – zwinne zarządzanie pracami i projektami
- Symulacja Business Agility
- PMI-ACP Prep

### Czas i forma szkolenia

- 14 godzin (2 dni x 7 godzin), w tym wykłady i warsztaty praktyczne.

## Plan szkolenia

### **Moduł 1: Agile Project Management: podstawowe koncepcje**

- Podejście Agile a tradycyjne zarządzanie projektem: porównanie
- Zmiany środowiska biznesowego i projektowego prowadzące do metod zwinnych
- Zasady podejścia Agile
- Krótki przegląd metod Agile: Scrum, Kanban, Lean, XP

### **Moduł 2: Główne role w projekcie zwinnym (Scrum, Kanban)**

- Właściciel Produktu
- Zespół projektowy
- Coach - Scrum Master
- Inne role w projektach zwinnych

### **Moduł 3: Inicjowanie i planowanie projektu zwinnego – metoda Scrum i Kanban**

- Inicjowanie projektu zwinnego:
- Planowanie projektu: wydań i iteracji
- Zakres projektu: Backlog produktu, Historyjki użytkownika
- Metody szacowania historyjek i zadań
- Metody szacowania prędkości zespołu
- Planowanie iteracji, planowanie wydania
- Gra dotycząca metody Scrum – doświadczenie metody

### **Moduł 4: Monitorowanie projektu zwinnego – metoda Scrum**

- Metody monitorowania iteracji i wydania
- Praktyki realizacji projektu zwinnego:
- Codzienne spotkanie
- Demo produktu na koniec iteracji
- Retrospektywa na koniec iteracji

### **Moduł 5: Metoda Kanban**

- Prynypia i zasady Kanban
- Tablica Kanban i jej zawartość informacyjna
- Limit prac w toku
- Metody zapewnienia przepływu pracy w metodzie Kanban
- Gra dotycząca metody Kanban – doświadczenie metody

### **Moduł 6: Zastosowanie Agile w projektach uczestników szkolenia**

- Charakterystyka i wymagania projektów uczestników szkolenia
- Wypracowanie odpowiedzi na pytanie: które metody i techniki Agile będą mogły znaleźć zastosowanie w projektach realizowanych przez uczestników szkolenia