

# Tytuł szkolenia: EVENT STORMING - TRAIN THE TRAINER

Kod szkolenia: event-storming-train-the-trainer

## Wprowadzenie

Uczestnicy szkolenia będą przeszkoleni w taki sposób, aby byli w stanie przeprowadzać warsztaty na kanwie własnych projektów. Warsztaty te będą miały o wiele szerszą formę niż zwykle - przeprowadzane z klientem czy wewnątrz projektu.

## Adresaci szkolenia

Warsztat ten jest przeprowadzany dla np.:

- Nowych zespołów chcących wejść w świat Event Stormingu;
- Analityków biznesowych chcących poznać nowe narzędzie ułatwiające poznawanie domeny klienta;
- Project managerów szukających techniki zblizającej świat techniczny ze światem biznesowym;
- Zespołów programistycznych, kadry zarządzającej, HR'u.

## Cel szkolenia

Wiedza uzyskana na warsztacie:

- umiejętność przeprowadzania warsztatów w swojej firmie / organizacji
- wady i zalety każdego z kroków warsztatu
- szeroka notacja dostosowywalna do potrzeby biznesowej
- podstawy psychologiczne stojące za każdym elementem Event Stormingu
- dobre i złe praktyki przeprowadzanej sesji
- rozwiązania trudnych sytuacji podczas warsztatu

## Czas i forma szkolenia

- 14 godzin (2 dni x 7 godzin), w tym wykłady i warsztaty praktyczne.

## Plan szkolenia

Możliwy zakres warsztatu:

- [Event Storming – Big Picture](#)
- [Event Storming – projektowanie oprogramowania](#)

### UWAGA!

Dla grup zamkniętych istnieje możliwość dostosowania programu oraz ilości dni szkoleniowych według potrzeb uczestników.