

Tytuł szkolenia: EVENT STORMING - projektowanie oprogramowania

Kod szkolenia: event-storming-projektowanie-oprogramowania

Wprowadzenie

Event Storming - nazywany również Event Storming Design Level, wykorzystywany jest w celu optymalnego zaprojektowania systemu informatycznego, który planujemy zaimplementować. Pozwala na stworzenie rozwiązania, które jest dobrze zmodularyzowane, łatwe do rozwijania i odporne na przypadki brzegowe.

Adresaci szkolenia

Szkolenie skierowane jest głównie do: zespołów programistycznych, kadry zarządzającej.

Cel szkolenia

Dzięki temu szkoleniu zdobędziesz wiedzę na temat: najlepszych praktyk modelowania aplikacji, o kreślenia modułów / obszarów możliwych do niezależnej implementacji, opracowania planu na integrację modułów między sobą, wizualizacji szczegółów biznesowych i technicznych oraz możliwego timeline pracy nad projektem. Dodatkowo, uczestnik szkolenia nauczy się określać testy akceptacyjne, które następnie posłużą jako „dokumentacja” całego projektu.

Czas i forma szkolenia

- 14 godzin (2 dni x 7 godzin), w tym wykłady i warsztaty praktyczne.

Plan szkolenia

- Definicja komend / polityk / reguł / operacji
- Wizualizacja widoków danych
- Zdefiniowanie obiektów biznesowych
- Określenie testów akceptacyjnych
- Opracowanie planu czasowego wdrożenia systemu

Przed tym warsztatem wymagane jest zrealizowanie jego poprzedniej części – [Big Picture](#).

UWAGA! Dla grup zamkniętych istnieje możliwość dostosowania programu oraz ilości dni szkoleniowych według potrzeb uczestników.