

Tytuł szkolenia: Praktyczna architektura SOA możliwa do zastosowania na dowolnej platformie

Kod szkolenia: PA-SOA

Wprowadzenie

Adresaci szkolenia

Adresatami szkolenia są programiści, projektanci, architekci, kierownicy projektów pragnący poznać ideę SOA, jej praktyczną implementację, korzyści z niej płynące i wyzwania jakie stoją przed członkami zespołu w trakcie jej wdrożenia. Szkolenie będzie poprowadzone w formie warsztatów, w trakcie których, będziemy referencyjną architekturę SOA opracowaną przez The Open Group obejmującą takie zagadnienia, jak aplikacje dziedzinowe, kolejki, silnik orkiestracji, silnik procesów, silnik reguł biznesowych, monitor aktywności, rejestr usług i inne. Warsztaty są zaprojektowane tak, by każda osoba zainteresowana rozwojem swoich kompetencji w kierunku SOA mogła wziąć w nich udział.

Cel szkolenia

Celem szkolenia jest nabycie praktycznych umiejętności budowania architektury SOA, projektowania modułów funkcjonalnych, interfejsów i procesów zgodnie z paradygmatem SOA.

W trakcie kursu uczestnicy dowiedzą się również jakie są dostępne na rynku technologie pozwalające na skuteczną implementację SOA w organizacji, w rozbiciu na branże i skalę firmy.

Na szkoleniu zostaną pokazane przykładowe procesy (Bonita BPM), przepływy integracyjne (IBM IBUS), reguły biznesowe (DROOLS), które pozwolą zobrazować i zrozumieć na poziomie logicznym operacje jakie zachodzą w poszczególnych elementach SOA oraz zostaną wskazane analogiczne moduły w wiodących platformach komercyjnych takich jak: IBM Websphere, Oracle Middleware, SAG Webmethods, Microsoft Biztalk, Tibco, OpenSource/Community.

Czas i forma szkolenia

- 28 godzin (4 dni x 7 godzin), w tym wykłady i warsztaty praktyczne.

Plan szkolenia

1. Wprowadzenie do architektury SOA
2. Kontekst SOA:
 - a. Wymiary SOA
 - b. Poziomy Dojrzałości SOA
 - c. SOA jako część Enterprise Architecture
3. Warstwy SOA
 - a. Rozwiązania SOA
 - Konsumenta
 - Integracji
 - Procesów biznesowych
 - b. Usługi SOA
 - Usług
 - Adapterów
 - Systemowa
 - Informacji
 - c. Cross SOA
 - Quality
 - Governance
4. Wprowadzenie do SOA Governance
 - a. Metaproces
 - b. Procedury dla rozwiązań SOA
 - c. Procedury dla usług SOA
5. Omówienie analitycznych frameworków SOA
 - a. SOA Modeling Language
 - b. SOA Modeling Framework
 - c. Meta Object Facility
6. Wprowadzenie do pojęcia Długu Technologicznego
 - a. Klasyfikacja
 - b. Metody unikania i usuwania długu
7. Testowanie SOA
 - a. Klasyfikacja
 - b. Narzędzia
 - c. Podejścia
8. Business Casy
 - a. Projektowanie procesów biznesowych w notacji BPMN (www.BlueWorksLive.com)
 - b. Implementacja rozwiązań SOA w narzędziu klasy BPM (<http://www.bonitasoft.com>)
 - c. Implementacje usług SOA w narzędziu klasy ESB (<http://www-03.ibm.com/software/products/en/ibm-integration-bus>)
 - d. Implementacja reguł decyzyjnych w narzędziu klasy BRM (<http://www.drools.org>)