

# Tytuł szkolenia: Praktyczna architektura SOA możliwa do zastosowania na dowolnej platformie

Kod szkolenia: PA-SOA

## Wprowadzenie

### Adresaci szkolenia

Adresatami szkolenia są programiści, projektanci, architekci, kierownicy projektów pragnący poznać ideę SOA, jej praktyczną implementację, korzyści z niej płynące i wyzwania jakie stoją przed członkami zespołu w trakcie jej wdrożenia. Szkolenie będzie poprowadzone w formie warsztatów, w trakcie których, będziemy referencyjną architekturę SOA opracowaną przez The Open Group obejmującą takie zagadnienia, jak aplikacje dziedzinowe, kolejki, silnik orkiestracji, silnik procesów, silnik reguł biznesowych, monitor aktywności, rejestr usług i inne. Warsztaty są zaprojektowane tak, by każda osoba zainteresowana rozwojem swoich kompetencji w kierunku SOA mogła wziąć w nich udział.

### Cel szkolenia

Celem szkolenia jest nabycie praktycznych umiejętności budowania architektury SOA, projektowania modułów funkcjonalnych, interfejsów i procesów zgodnie z paradygmatem SOA.

W trakcie kursu uczestnicy dowiedzą się również jakie są dostępne na rynku technologie pozwalające na skuteczną implementację SOA w organizacji, w rozbiciu na branże i skalę firmy.

Na szkoleniu zostaną pokazane przykładowe procesy (Bonita BPM), przepływy integracyjne (IBM IBUS), reguły biznesowe (DROOLS), które pozwolą zobrazować i zrozumieć na poziomie logicznym operacje jakie zachodzą w poszczególnych elementach SOA oraz zostaną wskazane analogiczne moduły w wiodących platformach komercyjnych takich jak: IBM Websphere, Oracle Middleware, SAG Webmethods, Microsoft Biztalk, Tibco, OpenSource/Community.

### Czas i forma szkolenia

- 28 godzin (4 dni x 7 godzin), w tym wykłady i warsztaty praktyczne.

## Plan szkolenia

1. Wprowadzenie do architektury SOA
2. Kontekst SOA:
  - a. Wymiary SOA
  - b. Poziomy Dojrzałości SOA
  - c. SOA jako część Enterprise Architecture
3. Warstwy SOA
  - a. Rozwiązania SOA
    - Konsumenta
    - Integracji
    - Procesów biznesowych
  - b. Usługi SOA
    - Usług
    - Adapterów
    - Systemowa
    - Informacji
  - c. Cross SOA
    - Quality
    - Governance
4. Wprowadzenie do SOA Governance
  - a. Metaprocess
  - b. Procedury dla rozwiązań SOA
  - c. Procedury dla usług SOA
5. Omówienie analitycznych frameworków SOA
  - a. SOA Modeling Language
  - b. SOA Modeling Framework
  - c. Meta Object Facility
6. Wprowadzenie do pojęcia Długu Technologicznego
  - a. Klasyfikacja
  - b. Metody unikania i usuwania długu
7. Testowanie SOA
  - a. Klasyfikacja
  - b. Narzędzia
  - c. Podejścia
8. Business Casy
  - a. Projektowanie procesów biznesowych w notacji BPMN ([www.BlueWorksLive.com](http://www.BlueWorksLive.com))
  - b. Implementacja rozwiązań SOA w narzędziu klasy BPM (<http://www.bonitasoft.com>)
  - c. Implementacje usług SOA w narzędziu klasy ESB (<http://www-03.ibm.com/software/products/en/ibm-integration-bus>)
  - d. Implementacja reguł decyzyjnych w narzędziu klasy BRM (<http://www.drools.org>)