

Tytuł szkolenia: Programowanie aplikacji mobilnych na iOS

Kod szkolenia: iOS

Wprowadzenie

Szkolenie z natywnego programowania aplikacji mobilnych na platformę iOS.

Adresaci szkolenia

Cel szkolenia

- Poznanie dobrych praktyk w natywnym programowaniu aplikacji mobilnych na platformę iOS;
- Charakterystyka języka programowania Swift;
- Poznanie architektury platformy iOS oraz charakterystyka SDK;
- Nabycie umiejętności definiowania warstwy widoków, logiki i dostępu do danych z uwzględnieniem powszechnych praktyk architektonicznych.

Czas i forma szkolenia

- 35 godzin (5 dni x 7 godzin), w tym wykłady i warsztaty praktyczne.

Plan szkolenia

1. Platforma

- Studium porównawcze platform iOS i Android
- Specyfika pracy z platformami i wachlarz urządzeń
- Wytwarzanie aplikacji natywnych i hybrydowych
- Charakterystyka środowiska Xcode

2. Architektura

- Architektura platformy iOS
- Wzorce warstwy widoków, komunikacji z serwerem i przetwarzania danych
- Cykl życia aplikacji, cykl życia widoku

3. Widoki

- Nawigacja pomiędzy widokami
- Praca z layoutami i fragmentami
- Budowanie widoków z uwzględnieniem różnic w rozmiarach ekranów
- Definiowanie stylów dla widoków i tekstu
- Praca z plikami graficznymi, assets
- Definiowanie animacji
- Definiowanie interakcji z użytkownikiem, gesty

4. Wątki

- Dobre praktyki wykorzystania wątku głównego i wątku tła
- Praca z kolejkami

5. Komunikacja z API

- Programowania autentykacji i autoryzacji
- Definiowanie zapytań do serwera i parsowanie odpowiedzi zgodnie z dobrymi praktykami RESTful

6. Notyfikacje

- Zarządzanie notyfikacjami wewnątrz aplikacji
- Programowanie obsługi notyfikacji zewnętrznych