

Tytuł szkolenia: Programowanie aplikacji mobilnych w Flutter

Kod szkolenia: Flutter

Wprowadzenie

Adresaci szkolenia

Szkolenie dla programistów chcących nauczyć się budowania aplikacji mobilnych z jednej bazy kodu z użyciem Flutter.

Cel szkolenia

Szkolenie nauczy Cię budowania aplikacji mobilnych w oparciu o Flutter. Poznasz język programowania Dart, praktyczne techniki przydatne przy budowaniu warstwy widoków dla aplikacji mobilnych oraz wzorce projektowe wykorzystywane przy tworzeniu warstwy danych i komunikacji z serwerem. Poznasz też specyfikę platform iOS i Android oraz zasady publikowania aplikacji w sklepach.

Czas i forma szkolenia

- 21 godzin (3 dni x 7 godzin), w tym wykłady i warsztaty praktyczne.

Plan szkolenia

1. Charakterystyka platform iOS i Android

2. Zastosowania i architektura Flutter

3. Język programowania Dart

- charakterystyka i podstawowe koncepcje leżące u podstaw języka
- struktury sterujące
- funkcje i programowanie obiektowe

4. Budowanie warstwy widoków

- tworzenie layoutów
- programowanie interakcji, zdarzenia i gesty
- zasady pracy z plikami graficznymi
- tworzenie animacji
- wykorzystanie widgetów

5. Komunikacja z serwerem

- programowanie zapytań HTTP
- zarządzanie stanem danych
- serializacja danych

6. Integracja z kodem specyficznym dla platformy iOS lub Android

7. Wdrożenie aplikacji

- budowanie i deployment natywnego projektu dla iOS
- budowanie i deployment natywnego projektu dla Android
- konfiguracja aplikacji po stronie sklepów AppStore i Google Play