

Tytuł szkolenia: Programowanie aplikacji mobilnych Windows Phone (zagadnienia zaawansowane)

Kod szkolenia: MOB-WIN-ZAAW

Wprowadzenie

Adresaci szkolenia

Szkolenie kierowane jest przede wszystkim do programistów ale także do osób pragnących poznać możliwości (wady i zalety) platformy mobilnej Windows Phone, managerów projektów, osób decydujących o wyborze technologii oraz przedstawicieli innych zawodów. Mile widziana jest podstawowa znajomość programowania w dowolnym języku obiektowym (najlepiej C#) jak i znajomość technologii Silverlight oraz podstawowa wiedza w zakresie budowania aplikacji Windows Phone.

Cel szkolenia

Celem szkolenia jest poznanie zaawansowanych funkcji platformy Windows Phone, zapoznanie z narzędziami deweloperskimi oraz zrozumienie procesu budowania nowoczesnych aplikacji mobilnych wykorzystujących usługi zewnętrzne. Po szkoleniu uczestnicy powinni potrafić budować rozbudowane aplikacje mobilne Windows Phone oraz łączyć je z zewnętrznymi usługami (Windows Azure Mobile Services, SkyDrive, SQL, WCF).

Uczestnikom szkolenia zostanie przekazana zaawansowana wiedza w zakresie budowania nowoczesnych aplikacji mobilnych (Modern Design) wykorzystujących rozbudowane funkcje systemu oraz łączących się z zewnętrznymi serwisami (np. Windows Azure).

Uczestnicy poznają zaawansowane pojęcia związane z platformą Windows Phone takie jak: Modern Design, notyfikacje (Toast, Tile, Raw), akcelerometr, kompas, żyroskop, gps, Isolated Storage, SQL CE (SQL Compact Edition), notyfikacje PUSH (Tile, Toast, Raw), kafelki (Tiles), Data Binding, operacje w tle, Windows Azure Mobile Services, WCF, SkyDrive API, Microsoft Push Notification Service, a także wzorzec projektowy MVVM (Model-View-ViewModel).

W trakcie kursu uczestnicy będą korzystać i zapoznają się z możliwościami środowisk programistycznych Microsoft Visual Studio 2010, Microsoft Expression Blend a także Windows Phone SDK.

Czas i forma szkolenia

- 21 godzin (3 dni x 7 godzin), w tym wykłady i warsztaty praktyczne.

Plan szkolenia

1. Implementacja zaawansowanych funkcji systemu
 - a. SQL Compact Edition – dane relacyjne
 - b. Data Binding
 - c. Notyfikacje Toast
 - d. Kafelki (Tiles)
 - e. Sensory (akcelerometr, gps, kamera)
 - f. Operacje w tle
2. Łączenie aplikacji z usługami zewnętrznymi
 - a. Microsoft Push Notification Service
 - b. Windows Azure Mobile Services
 - c. Autoryzacja użytkownika
 - d. SkyDrive API
 - e. Wykorzystanie WCF oraz SQL
3. Budowanie realnej aplikacji wykorzystującej funkcje systemu oraz zewnętrzne usługi
 - a. Przedstawienie zasady działania wzorca projektowego MVVM (Model-View-ViewModel)
 - b. Budowa aplikacji z wykorzystaniem wzorca MVVM
 - c. Implementacja podstawowych i zaawansowanych funkcji systemu

