

# Tytuł szkolenia: Programowanie w Objective-C

## Kod szkolenia: Objective-C

### Wprowadzenie

Szkolenie z technik programowania w języku Objective-C.

### Adresaci szkolenia

### Cel szkolenia

- Poznanie gramatyki języka programowania Objective-C oraz jego historii i dzisiejszych zastosowań;
- Nabycie praktycznych umiejętności programowania w tym języku;
- Poznanie technik pracy z danymi i kolekcjami, instrukcjami sterującymi, zmiennymi i obiektami;
- Zapoznanie się z architekturą zarządzania pamięcią oraz modelem obiektu;
- Poznanie pracy w środowisku Xcode.

### Czas i forma szkolenia

- 21 godzin (3 dni x 7 godzin), w tym wykłady i warsztaty praktyczne.

## Plan szkolenia

### 1. Objective-C

- Architektura języka Objective-C
- Paradygmat programowania obiektowego, funkcyjnego i proceduralnego

### 2. Xcode

- Charakterystyka środowiska Xcode
- Debugowanie i profilowanie
- Techniki refactoringu
- Praca z urządzeniami wirtualnymi

### 3. Projekt

- Typy i struktura projektu
- Praca z plikami konfiguracyjnymi
- Cykl życia aplikacji
- Integracja z bibliotekami zewnętrznymi

### 4. Instrukcje

- Sterowanie przepływem, instrukcje warunkowe
- Wielokrotne powtarzanie instrukcji, pętle
- Obsługa sytuacji wyjątkowych w aplikacji

### 5. Obiekty

- Model obiektu w Objective-C
- Definiowanie klas i konstruowanie obiektów
- Definiowanie poziomu dostępu do danych i metod
- Praca z protokołami i polimorfizm
- Wykorzystanie mechanizmu dziedziczenia
- Praca z rozszerzeniami

### 6. Struktury danych

- Praca z tablicami
- Praca ze słownikami i zbiorami
- Poruszanie się po kolekcjach, iteratory
- Techniki filtrowania danych
- Praca z systemem plików, operacje na plikach