

Tytuł szkolenia: Projektowanie interfejsów użytkownika

Kod szkolenia: user-design

Wprowadzenie

Szkolenie z projektowania interfejsów użytkownika.

Adresaci szkolenia

Cel szkolenia

- Nabycie umiejętności pracy z narzędziami projektowania interfejsów;
- Poznanie zasad i technik projektowania interfejsów web i mobile;
- Przekazanie dobrych praktyk pracy z wymaganiami użytkownika i backlogiem oraz przekazywanie ich na warstwę wizualną.

Czas i forma szkolenia

- 21 godzin (3 dni x 7 godzin), w tym wykłady i warsztaty praktyczne.

Plan szkolenia

1. Wprowadzenie

- Charakterystyka UI i UX, różnice
- Historia interfejsów, ich znaczenie i przeznaczenie
- Design thinking
- Interfejs, przekaz, percepcja, odczucia

2. Badanie użytkowników

- Wywiady, praca z kwestionariuszami
- Praca z personami

3. Perspektywa rynku i użytkownika

- Projektowanie wizualne
- Projektowanie interakcji
- Architektura informacji
- Doświadczenie użytkownika
- Scenariusze użytkowników
- Analiza przepływów
- Eye tracking

4. Prototyp, makieta, projekt

- Techniki i narzędzia prototypowania
- Interaktywne makiety
- Testy użytkownika
- Architektura informacji
- Projektowanie interfejsu użytkownika
- Specyfikowanie wymagań

5. Perspektywa biznesu

- Praca z modelem biznesowym
- MVP
- Strategia produktu