

Tytuł szkolenia: Przygotowanie do egzaminu OMG Certified UML Professional 2 (OCUP2) Foundation

Kod szkolenia: UML-OMG-OCUP2

Wprowadzenie

Certyfikaty OMG Certified UML Professional 2 (OCUP2), wydawane przez Object Management Group, organizację odpowiedzialną za rozwój standardu UML, stają się powoli coraz bardziej rozpoznawalne i cenione także w Polsce. Szkolenie przygotowuje do egzaminu OCUP2 na poziomie Foundation. Zawartość szkolenia jest dostosowana do zmienionej przez OMG w 2014 roku formuły egzaminu, który nosi teraz nazwę OCUP2 i koncentruje się bardziej na umiejętności praktycznego modelowania i analizy przykładowych modeli, niż na znajomości metamodelu UML.

Szkolenie prowadzi wykładowca posiadający certyfikat OCUP na poziomie Advanced. W cenie szkolenia nie jest zawarty egzamin.

Forma prowadzenia zajęć: wykłady, dyskusje, ćwiczenia. Uczestnicy są aktywnie zaangażowani w przebieg zajęć.

Adresaci szkolenia

Kurs jest przeznaczony dla:

- analityków i projektantów systemów informatycznych,
- osób zamierzających przystąpić do egzaminu OMG Certified UML Professional 2 na poziomie Foundation.

Umiejętności wymagane przed odbyciem kursu:

- znajomość notacji UML w zakresie diagramów klas,
- zalecane wcześniejsze uczestnictwo w kursie "[Modelowanie w języku UML](#)".
- dobra znajomość języka angielskiego (egzamin OCUP2 zdaje się w języku angielskim).

Cel szkolenia

Po zakończeniu kursu uczestnicy powinni:

- znać język UML w zakresie objętym egzaminem OCUP2,
- zdać egzamin OCUP2 z wynikiem pozytywnym.

Czas i forma szkolenia

- 14 godzin (2 dni x 7 godzin), w tym wykłady i warsztaty praktyczne.

Plan szkolenia

Dzień 1

1. Egzamin OCUP2 Foundation - wprowadzenie.
 - a. Informacje organizacyjne;
 - b. sposób zdawania egzaminu;
 - c. zakres materiału objętego egzaminem.
2. Po co modelujemy?
 - a. Cele modelowania;
 - b. role związane z modelowaniem;
 - c. twórcy i czytelnicy modeli.
3. Metamodel UML.
4. Diagramy czynności.
5. Diagramy przypadków użycia.

Dzień 2.

1. Diagramy klas.
2. Diagramy stanów.
3. Diagramy sekwencji.
4. Diagramy obiektów.
5. Diagramy pakietów.
6. Powtórzenie i podsumowanie.