

# Tytuł szkolenia: RPA Analysis & Development

Kod szkolenia: RPA

## Wprowadzenie

## Adresaci szkolenia

## Cel szkolenia

- Poznanie praktycznych aspektów tworzenia robotów programowych w technologii RPA;
- Detaliczne poznanie funkcji systemu UiPath;
- Poznanie zagadnienia zarządzania robotyzacją w oparciu o UiPath Orchestrator;
- Umiejętność realizacji developmentu RPA w oparciu o stosowne framweworki projektowe;
- Zdobycie wiedzy w zakresie organizacji projektu robotyzacji przedsiębiorstwa;
- Zaprogramowanie robotów, zgodnie z ustalonymi wymaganiami biznesowymi (symulacja realnych procesów biznesowych i ich automatyzacja).

### Oczekiwane przygotowanie słuchaczy:

Posiadanie podstawowej wiedzy o RPA z kursu [RPA Introduction](#).

## Czas i forma szkolenia

- 21 godzin (3 dni x 7 godzin), w tym wykłady i warsztaty praktyczne.

## Plan szkolenia

### 1. Wprowadzenie do UiPath

### 2. Wprowadzenie do sterowania przepływem

- Aktywności
- Zmienne, typy danych
- Instrukcje warunkowe, pętle
- Typy organizacji przepływów
- Zaawansowane przepływy

### 3. Manipulacja danymi

- Zmienne skalarne, kolekcje, tabele
- Obsługa tekstu
- Zbieranie i składanie danych

### 4. Nagrywanie

- Nagrywanie podstawowe i na pulpicie
- Nagrywanie w Internecie

### 5. Selektory

- Selektory - wprowadzenie
- Definiowanie selektorów
- Selektory dynamiczne

### 6. Interakcja z interfejsem użytkownika

- Metody interakcji (zarówno wejściowe jak i wyjściowe)
- Parsowanie ekranu
- Parsowanie danych

### 7. Automatyzacja obrazu i tekstu

- Automatyzacja oparta na obrazie: podstawowe nagrywanie Citrix i RDP
- Automatyzacja za pomocą obrazów
- Automatyzacja klawiatury
- Ekstrakcja danych
- Silniki OCR

### 8. Excel i tabele danych

- Podstawowe interakcje
- Przetwarzanie danych

### 9. Przetwarzanie dokumentów PDF

- Wyodrębnianie danych z pliku PDF
- Wyodrębnianie szczegółowych danych

### 10. Automatyzacja poczty e-mail

- Interakcja z wiadomościami e-mail
- Wysyłanie wiadomości e-mail

### 11. Debugowanie i obsługa wyjątków

- Narzędzia do debugowania UiPath
- Przechwytywanie i obsługa wyjątków
- Wyjątki biznesowe

### 12. Orchestrator z perspektywy developerskiej

- Wprowadzenie do Orchestratora
- Kolejki i zasoby

### 13. Omówienie Robotic Enterprise Framework

### 14. Organizacja projektu

- Wprowadzenie do organizacji projektu
- Podstawowe dobre praktyki
- Przykład organizacji projektu
- Organizacja projektu – podsumowanie

### 15. Stworzenie robota programowego w ramach ćwiczeń