

Tytuł szkolenia: Symulacja Business Agility

Kod szkolenia: HG7C9S

Wprowadzenie

Szkolenie w formie warsztatu pokazuje w praktyczny sposób - poprzez symulację Team Flow i związane z nią ćwiczenia – na czym polega zarządzanie przepływem oraz jak zwinnie zarządzać pracami i projektami z wykorzystaniem Metody Kanban.

Adresaci szkolenia

- Kierownicy projektów i zespołów projektowych pracujący – lub pragnący poznać - zwinne metody zarządzania projektem i pracami operacyjnymi, pragnący także uporządkować i usystematyzować swoją wiedzę w zakresie Metody Kanban oraz określić, jak Metoda Kanban może być wykorzystywana w ich środowisku pracy.
- Menedżerowie funkcjonalni pragnący poznać zasady i praktyki Metody Kanban i wspierać ich wprowadzanie w swoim środowisku biznesowym.

Wymagania wstępne:

- Doświadczenie w zarządzaniu projektami metodami zwinnymi będzie przydatne, choć nie jest wymagane
- Udział w szkoleniu Agile Project Management będzie pomocny

Uwagi:

- Minimalna liczba uczestników: 8 osób, maksymalna liczba uczestników: 20 osób
- Szkolenie polecane w szczególności dla zespołów projektowych z jednej firmy

Cel szkolenia

- Zdobycie podstawowej wiedzy z zakresu Metody Kanban
- Praktyczne poznanie – poprzez symulację TeamFlow – zarządzania przepływem oraz zasad i praktyk Metody Kanban
- Wypracowanie odpowiedzi na pytanie: jak zarządzania przepływem oraz Metoda Kanban może być wprowadzana i stosowana w środowisku pracy uczestników szkolenia
- Wykonanie pierwszego kroku na drodze osiągnięcia zwinności biznesowej w firmie

Kolejne kroki:

- Agile Project Management
- Metoda Kanban – zwinne zarządzanie pracami i projektami
- PMI-ACP Prep

Czas i forma szkolenia

- 7 godzin (1 dni x 7 godzin), w tym wykłady i warsztaty praktyczne.

Plan szkolenia

Moduł 1: Wprowadzenie do symulacji Team Flow

- Wprowadzenie do symulacji Team Flow

Moduł 2: Runda 1

- Runda 1: symulacja tradycyjnego środowiska pracy

Moduł 3: Wnioski z Rundy 1

- Wnioski z Rundy 1: możliwości usprawnienia pracy i zwiększenia efektywności pracy

Moduł 4: Runda 2

- Runda 2: symulacja pracy z uwzględnieniem proponowanych usprawnień - stopniowe wprowadzanie usprawnień umożliwiających przepływ i współpracę (10 lub 15 dni symulacji)

Moduł 5: Wnioski z Rundy 2

- Wnioski z Rundy 2: dalsze możliwości usprawnienia pracy i zwiększenia jej efektywności

Moduł 6: Metoda Kanban

- Metoda Kanban: pryncypia i praktyki

Moduł 7: Podsumowanie

- Podsumowanie: wnioski praktyczne oraz identyfikacja dalszych kroków w obszarze zwinności biznesowej