

# Tytuł szkolenia: System kontroli wersji Git - rozszerzone

## Kod szkolenia: T-GIT

## Wprowadzenie

System kontroli wersji to oprogramowanie służące do śledzenia i zarządzania zmianami w kodzie źródłowym. W praktyce, we współczesnym projekcie programistycznym, korzystanie z systemu kontroli wersji jest standardem. Przez wiele lat najpopularniejszym system był Subversion. Jednakże wraz z pojawieniem się rozproszonych systemów kontroli wersji coraz więcej projektów korzysta i migruje się do Gita.

## Adresaci szkolenia

Szkolenie adresowane jest do programistów (dowolnego języka) i administratorów pragnących poszerzyć zakres swoich umiejętności poprzez poznanie systemu kontroli wersji Git. Bardzo przydatne, lecz nie wymagane, jest doświadczenie z innymi systemami np. Subversion.

## Cel szkolenia

Szkolenie wprowadzi uczestników w możliwości systemu Git służącego do kontroli wersji kodu źródłowego. Omówione zostaną podstawowe koncepcje, narzędzia, komendy, integracja z IDE oraz wykorzystanie serwisów github i bitbucket. Zaprezentowany oraz przećwiczony zostanie typowy sposób pracy z Gitem.

## Czas i forma szkolenia

- 14 godzin (2 dni x 7 godzin), w tym wykłady i warsztaty praktyczne.

## Plan szkolenia

1. Wstęp
  - a. Wprowadzenie do kontroli wersji
  - b. Historia systemu Git
  - c. Instalacja
  - d. Konfiguracja
  - e. Uzyskiwanie pomocy
2. Podstawy
  - a. Tworzenie i pobieranie repozytorium
  - b. Tworzenie wpisów w historii
  - c. Przeglądanie historii
  - d. Cofanie zmian
  - e. Praca ze zdalnymi repozytoriami
  - f. Tagowanie
3. Git Branching
  - a. Co to jest branch (gałąź)?
  - b. Tworzenie branchy i merdżowanie
  - c. Zarządzanie branchami
  - d. Zdalne branche
  - e. Rebase
  - f. Typowy workflow
4. Zdalne repozytorium
  - a. Protokoły
  - b. Konfiguracja serwera
  - c. Uwierzytelnianie
  - d. github, bitbucket
  - e. Praca w środowisku rozproszonym
  - f. Workflow w środowisku rozproszonym
  - g. gitflow
5. Narzędzia
  - a. Wskazywanie rewizji
  - b. Interaktywny staging
  - c. Schowek
  - d. Przepisywanie Historii
  - e. Debugowanie z Gitem
  - f. Moduły zależne
  - g. Integracja z IDE
6. Inne systemy
  - a. Git i Subversion
  - b. Migracja do Gita