

Tytuł szkolenia: Testowanie GUI w Selenium

Kod szkolenia: GUI-Selenium

Wprowadzenie

Szkolenie z testów automatycznych aplikacji web w Selenium z Java/Python.

Adresaci szkolenia

Cel szkolenia

- Nabycie praktycznych umiejętności pracy z bibliotekami Selenium z poziomu języka Java;
- Poznanie dobrych praktyk przy automatyzacji scenariuszy użycia testowanego systemu;
- Nabycie praktyki w posługiwaniu się środowiskiem SIDE oraz użycia komponentów WebDriver.

Czas i forma szkolenia

- 14 godzin (2 dni x 7 godzin), w tym wykłady i warsztaty praktyczne.

Plan szkolenia

1. Testowanie

- Automatyzacja testów, wyzwania i dobre praktyki
- Typy testów, funkcjonalne, akceptacyjne, wydajności, regresji
- Proces TDD i BDD

2. Środowisko S-IDE

- Charakterystyka ekosystemu Selenium
- Instalacja i konfiguracja środowiska
- Wykonywanie testów z command-line runner
- Sterowanie przepływem, warunki, pętle

3. WebDriver

- Charakterystyka komponentów
- Przeglądarki i konfiguracja driverów
- Użycie locators w kontekście HTML, CSS
- Praca z formularzami, pola edycji, akcje
- Nawigacja między stronami
- Przechwytywanie ciasteczek
- Mechanizm interakcji przez akcje myszki i klawiatury
- Synchronizacja ze stanem drzewa DOM
- Praca ze zdarzeniami, WebDriver Events

4. RemoteWebDriver

- Przygotowanie Selenium Standalone Server
- Wykonywanie testów w przeglądarkach na zewnętrznych komputerach

5. Grid

- Testowanie w środowisku cross-browser
- Trybu hub i node
- Konfiguracja serwera w trybie hub
- Konfiguracja serwera w trybie node