

Tytuł szkolenia: Tworzenie interaktywnej aplikacji w Shiny

Kod szkolenia: Shiny

Wprowadzenie

Shiny jest pakietem **R**, który sprawia, że budowa interaktywnych aplikacji webowych z wykorzystaniem języka **R** nigdy nie była prostsza. Buduj interaktywne aplikacje, dashboards i kompletne strony internetowe, wykorzystując do tego celu... tylko język **R**. Dzięki temu, twoje analizy mogą być zaprezentowane w interaktywny sposób - bezpośrednio w przeglądarce, co sprawi że staną się jeszcze bardziej imponujące.

Adresaci szkolenia

Adresatami szkolenia są osoby posiadające znajomość języka **R** w stopniu średnio-zaawansowanym (np. po odbyciu szkolenia [zR](#)).

Cel szkolenia

Celem szkolenia jest zaznajomienie uczestników z pakietem **R Shiny**, wykorzystywanym do budowy interaktywnych aplikacji. Po odbyciu szkolenia każdy z uczestników będzie w stanie zbudować aplikację wykorzystując dostępne formaty, zastosować interaktywne filtry, by potem korzystać z niej na zewnętrznym serwerze.

Czas i forma szkolenia

- 14 godzin (2 dni x 7 godzin), w tym wykłady i warsztaty praktyczne.

Plan szkolenia

Wprowadzenie do pakietu Shiny – omówienie funkcjonalności, przykładowe aplikacje
Omówienie schematu działania, layout aplikacji
Widgety, upiększanie aplikacji
Reaktywność
Używanie skryptów R wewnątrz Shiny
Dashboards + rozbudowany layout
Shinyserver
Modularność aplikacji