

Tytuł szkolenia: Usability w projektowaniu. Od pomysłu do prototypu

Kod szkolenia: U-PROJ

Wprowadzenie

Adresaci szkolenia

Szkolenie jest adresowane do osób, które zaczynają nowy projekt, zwłaszcza:

- project managerów, analityków i marketingowców większych projektów wdrożeniowych
- przedsiębiorców / start-upowców rozpoczynających nowy biznes
- osób odpowiadających za kreację i koncepty rozwiązań interaktywnych

Wymagana jest podstawowa wiedza z zakresu projektowania interakcji i usability (Kurs: User-Centered Design i wstęp do użyteczności).

Cel szkolenia

Warsztaty pokazują, jak koncepcję zamienić na „fizyczny” prototyp, dbając zarówno o aspekty biznesowe jak i potrzeby użytkowników.

Czas i forma szkolenia

- 7 godzin (1 dni x 7 godzin), w tym wykłady i warsztaty praktyczne.

Plan szkolenia

- Burza mózgów, określanie grupy docelowej i zakresu pomysłu.**
Uczestnicy dowiedzą się w jaki sposób prowadzić burzę mózgów, tak, aby zachować najlepsze pomysły. Uczestnicy nauczą się również jak poprawnie określać ramy i definicję konceptu, aby był on łatwy do wdrożenia.
- Badania rozpoznania potrzeb i budowa modelu mentalnego.**
Uczestnicy poznają techniki prowadzenia i opracowywania wywiadów rozpoznania potrzeb na bezpośrednich przykładach.
- Projektowanie interakcji – tworzenie person, scenariuszy i zarysu funkcjonalnego**
W ramach modelowania wiedzy wyniesionej z badań uczestnicy samodzielnie przygotowują opis person i scenariuszy, a następnie na tej podstawie stworzą zarys funkcjonalny.
- Paper prototyping.**
Uczestnicy samodzielnie stworzą pierwsze koncepty na papierze i je przetestują.