

Tytuł szkolenia: Wprowadzenie do Managera Konfiguracji Puppet/Foreman

Kod szkolenia: PUPPET-FOREMAN-PODS

Wprowadzenie

Automatyzacja i zarządzanie konfiguracją w prosty, powtarzalny i przewidywalny sposób są niezbędne w świecie rosnącego zapotrzebowania na usługi IT. Technologia Puppet idealnie wpisuje się w nowoczesną filozofię DevOps oraz Infrastructure as a Code.

Adresaci szkolenia

Adresatami szkolenia są administratorzy, szczególnie systemów Linux z rodziny RedHat, pragnący zapoznać się z najpopularniejszym Menadżerem Konfiguracji na rynku. Podczas szkolenia uczestnicy będą tworzyć i rozwijać klasy służące do zarządzania prostymi usługami i plikami konfiguracyjnymi. Partycypujący w szkoleniu powinien mieć podstawową wiedzę na temat systemów Unix/Linux, technologię Puppet można jednak swobodnie wykorzystać w obszarze systemów rodziny Windows.

Cel szkolenia

Celem szkolenia jest zapoznanie się z technologią Puppet oraz The Foreman (projektem Open Source wykorzystywanym m.in. w Red Hat Satellite 6). Po jego zakończeniu aktywny uczestnik będzie wiedział:

- Czym jest Manager Konfiguracji i jak najlepiej go wykorzystać
- Czym jest język DSL, oraz jak pisać w nim klasy oraz moduły
- W jaki sposób zautomatyzować podstawowe zadania administratora

Czas i forma szkolenia

- 21 godzin (3 dni x 7 godzin), w tym wykłady i warsztaty praktyczne.

Plan szkolenia

1. Co to jest Manager Konfiguracji
 - a. Zapoznanie z Puppet
 - b. Zapoznanie z The Foreman
2. Filozofia Infrastructure as a Code
3. Zapoznanie z językiem DSL
 - a. Tworzenie i wykorzystanie prostych klas
 - b. Tworzenie zależności
 - c. Klasyfikacja hostów
 - d. Zasoby w Puppet
4. Zarządzanie zawartością plików, konfigurowanie serwisów
5. Zapoznanie z Typami Zdefiniowanymi
 - a. Czym są
 - b. Do czego można je wykorzystać
6. Wprowadzenie do bardziej zaawansowanych technik
 - a. Parametryzacja
 - b. Wprowadzenie do Hiera, separacja danych
7. Jak wykorzystać istniejące moduły
 - a. Gdzie szukać
 - b. Co to jest Puppet Forge