

# Tytuł szkolenia: Wzorce projektowe w C#

Kod szkolenia: MS-WP-C#

## Wprowadzenie

**Wzorce projektowe** to gotowe przepisy na tworzenie bardziej efektywnego i czytelnego kodu. Jednak sama znajomość ich to za mało. Sztuką jest umiejętność stosowania ich w praktyce. Porzuć więc teoretyczne wykłady i abstrakcyjne przykłady z pizzą. Przyjdź i zobacz jak je stosować w praktyce, na przykładach wyjętych z rzeczywistych projektów. Skorzystaj z doświadczenia prowadzącego, który od wielu lat tworzy komercyjne aplikacje z użyciem wzorców projektowych.

## Adresaci szkolenia

Grupa docelowa szkolenia to głównie osoby pełniące kluczowe aktywności przy realizacji projektu już w samym zespole projektowym, techniczni liderzy zespołów, jak również programiści i programujący testerzy.

### Wymagania:

Przed szkoleniem wymagana jest znajomość podstawowych zwrotów z zakresu rozwoju oprogramowania. Bardzo zalecane uczestnictwo w szkoleniu [Programowanie w C# 7.0 z Visual Studio 2017](#) (ang. Programming C# 7.0 with Visual Studio 2017).

## Cel szkolenia

Celem szkolenia jest nabycie umiejętności stosowania wzorców projektowych w praktyce.

## Czas i forma szkolenia

- 21 godzin (3 dni x 7 godzin), w tym wykłady i warsztaty praktyczne.

---

## Plan szkolenia

### 1. Wzorce kreacyjne

- Singleton
- Fabryka
- Prototyp
- Budowniczy

### 2. Wzorce strukturalne

- Adapter
- Fasada
- Dekorator
- Płatek śniegu
- Proxy

### 3. Wzorce czynnościowe

- Szablon metody
- Strategia
- Komenda
- Memento
- Stan
- Interpreter
- Iterator
- Łańcuch odpowiedzialności
- Obserwator